**Pflichtenheft Anzeige**

**1. Zielbestimmung**

**1.1 Musskriterien**

* Visualisierung der Vorgänge im Bahnhof mit Hilfe einer Simulation in einem Anzeigefenster
* Besonderes Augenmerk auf das Darstellen des Fahren des Zuges sowie die Weichen- und Signalstellungen

**1.2 Wunschkriterien**

* Benutzerfreundliche Bedienbarkeit
* Vertonung einzelner Vorgänge
* Kompakter, zielführender Quellcode
* Selbsterklärende Methodennamen (Nachvollziehbarkeit)

**1.3 Abgrenzungskriterien**

* Aufgabenbereich bezieht sich lediglich auf die Visualisierung, nicht aber auf das Steuern der Zugfahrt
* Bei der Anzeige der Weichen wird aus aufwandstechnischen Gründen auf eine detailliertere graphische Darstellung verzichtet

**2. Produkteinsatz**

Das Produkt stellt die Steuerungsvorgänge in einem Bahnhof mit Hilfe einer zweidimensionalen Simulation visuell dar, damit diese auf anschauliche Weise nachvollzogen werden können.

**2.1 Anwendungsbereiche**

Graphische Ausgabe der Arbeit anderer Gruppen.

**2.2 Zielgruppen**

Der Benutzer soll hierdurch die Möglichkeit erhalten, das Programm bequem und einfach zu steuern und gleichzeitig das Erwirkte nachvollziehen zu können.

**3. Produktdaten**

* Attribut-Liste der Klasse DieGrafik:
* private static JFrame frame
* private static JPanel panel
* private static Datenmodell datenmodel
* private static Steuerung steuerung
* private static ArrayList<Zug> zuege
* private static int[][] signale
* private static int[][] weichen
* private static JFrame frame1
* private static JRadioButton[] starts
* private static JRadioButton[] ziele
* private static ButtonGroup groupStart
* private static ButtonGroup groupZiel
* private static JTextField textArea
* private static int startnr
* private static int zielnr

**4. Qualitätsanforderungen**

* Die Grafiken sollen fehlerfrei dargestellt werden
* Die Benutzeroberfläche zur Steuerung des Zuges, der Weichen und Signale soll verständlich sein

**5. Technische Produktumgebung**

* Hardware: Schulrechner, Privatrechner (PC)
* Software: GitHub, BlueJ, Notepad++, Photoshop